

## Scratch とは



Scratch (スクラッチ) は、マサチューセッツ工科大学メディアラボのライフロンダリンググループが開発された視覚的にプログラミングを学べるように設計されたプログラム開発環境であり、無償で提供されています。Scratch を使えば、自由にインタラクティブストーリーやゲーム、アニメーションを作ることができます。さらに、できあがった作品はオンラインコミュニティで他の人と共有できます。

国の方針として、2020年からは小学校のプログラミング教育が必修になることが決まっています。相模原市の小学校では移行期間として2017年10月から4年生の算数でScratchプログラミング教育を始めています。2018年は4年生と5年生、2019年は4年生～6年生を対象に予定されています。

## 開催場所・日時・その他注意事項

### (1) Scratch プログラミング体験コース (2日間)

番号	開催場所	日にち	時間
①	中央事務所	7/28(土)・7/29(日)	9:30～11:30
②		8/11(土)・8/12(日)	
③	南事務所	7/30(月)・7/31(火)	9:30～11:30
④			13:30～15:30
⑤	ソレイユさがみ (緑事務所)	8/8(水)・8/9(木)	9:30～11:30

### (2) Scratch プログラミング基礎コース (4日間)

番号	開催場所	日にち	時間
⑥	中央事務所	7/28(土)、8/4(土)、8/11(土)、8/18(土)	13:30～15:30
⑦		7/29(日)、8/5(日)、8/12(日)、8/19(日)	

申込み：開催日の1週間前までに希望する開催場所へ電話してください

中央事務所 042-754-1177

南事務所 042-745-2158

ソレイユさがみ (緑事務所) 042-783-1313

当日の持ち物：筆記用具